

УТВЕРЖДЕНО  
Приказ Министра  
образования  
Республики Беларусь  
27.11.2023 № 519

Билеты  
для проведения экзамена в порядке экстерната  
при освоении содержания образовательной программы  
базового образования  
по учебному предмету «Информатика»

2023/2024 учебный год

### Билет № 1

1. Информация, виды информации, носители информации.
2. Задание на подготовку предложенного текста к печати (установка полей страницы, ориентации страницы, количества страниц на листе).

### Билет № 2

1. Понятие об информационных процессах.
2. Задание на создание анимации движения одного объекта (например, шарик поднимается вверх).

### Билет № 3

1. Аппаратное обеспечение современного компьютера: процессор, устройства хранения, устройства ввода-вывода.
2. Задание на форматирование символов предложенного текста по указанному образцу (шрифт, размер, начертание, цвет символов, цвет фона символов).

### Билет № 4

1. Виды операционных систем. Элементы графического пользовательского интерфейса.
2. Задание на выполнение основных операций с файлами (переименование, копирование, перемещение, удаление).

### Билет № 5

1. Понятие о файловой системе. Имя файла. Тип файла.
2. Задание на создание растрового изображения с использованием инструментов: линия, прямоугольник, овал, скругленный прямоугольник, карандаш, заливка (например, рыбка в аквариуме).

### Билет № 6

1. Основные операции с файлами и папками в операционной системе (создание, переименование, копирование, перемещение, удаление).
2. Задание на форматирование абзацев предложенного текста (отступ слева, отступ справа, выравнивание, межстрочное расстояние, отступ первой строки, интервал перед абзацем и после него).

### Билет № 7

1. Типы алгоритмов. Примеры.

2. Задание на добавление текста к графическому изображению (например, изобразить пирамиду и обозначить ее вершины символами: S, A, B, C).

#### Билет № 8

1. Понятие сети Интернет. Основные сервисы сети Интернет и их назначение.

2. Задание на вставку в текст одного из объектов: символа, рисунка, декоративного текста (на выбор учащегося).

#### Билет № 9

1. Операции над фрагментом текста.

2. Задание на выполнение операций с предложенным растровым изображением (выделение, перемещение, изменение размера, удаление, копирование).

#### Билет № 10

1. Понятие алгоритма. Способы записи алгоритма. Примеры.

2. Задание на создание и редактирование предложенного текста.

#### Билет № 11

1. Назначение антивирусных программ.

2. Задание на создание текста с использованием списков.

#### Билет № 12

1. Понятие компьютерной презентации. Назначение и возможности программы создания презентации.

2. Задание на создание и оформление таблицы в предложенном тексте.

#### Билет № 13

1. Представление информации в компьютере. Единицы измерения объема информации.

2. Задание на выполнение операций с фрагментом текста (копирование, перемещение, удаление).

#### Билет № 14

1. Назначение текстового редактора. Типовые задачи обработки текста.

2. Задание на создание компьютерной презентации (2 – 3 слайда).

#### Билет № 15

1. Понятие растровой графики. Назначение графического редактора. Типовые задачи обработки графической информации.

2. Задание на создание предложенной структуры папок на указанном диске.

#### Билет № 16

1. Понятие мультимедиа. Состав мультимедиа: текст, графика, звук, анимация, видео.

2. Задание на определение высказывания (например, какие из предложений являются высказываниями), на определение истинности высказывания, на построение отрицания высказывания.

#### Билет № 17

1. Понятие локальной компьютерной сети. Использование общих ресурсов сети.

2. Задание на добавление элементов (объектов) во множество (например, дополните каждое из множеств  $1 - 2$  элементами:  $A = \{\text{математика, информатика, история, литература}\}$ ), на пересечение и объединение множеств.

#### Билет № 18

1. Логика высказывания: понятие высказывания, логические операции (не, и, или).

2. Задание на вставку предложенной формулы в текст.

#### Билет № 19

1. Множества: понятие множества, понятие подмножества. Операции над множествами.

2. Задание на создание растрового изображения по предложенному образцу с использованием операций отражения и поворота.

В билетах по учебному предмету «Информатика» сформулированы практические задания в общем виде. Учителя сами составляют или подбирают конкретные варианты практических заданий. В билеты следует включать практические задания, выполнение которых позволяет проверить умение учащихся применять полученные знания на практике, а также уровень подготовки учащихся по учебному предмету.

Выполнение практических заданий по информатике осуществляется с использованием персонального компьютера. Для этого отводится дополнительное время до 40 минут.